

The king has rung
Der König hat geläutet
Le roi a sonné
El rey llama
De Koning heeft gebeld
Kungen har ringet
Il Re ha suonato
A sineta do rei
КОРОЛЬ ПОЗВОНИЛ



goki



GB The king has rung

Things are frantic in the palace kitchen because the King is celebrating a feast! The tableware is hurriedly placed on the platter because at any moment the King's bell may ring, sounding the order to serve.

A game for 3 - 4 players.

The game includes 20 pieces of tableware, a platter, the King's crown, a bell, 7 gold coins in a bag (Treasury) and a die.

Object of the game

The object of the game is to serve the tableware piled on the platter to the King in such a way that nothing falls off. The successful messenger receives a gold coin from the King's Treasury. When all seven gold coins have been taken out of the Treasury, the game is over. The King or Queen of the entire round table is the player with the most gold coins in front of them.

Preparation

The royal platter is placed in the middle of the table. The glasses, plates and cups are arranged around it. The coins remain in the Treasury – the bag.

The youngest player is the first King (or Queen). The crown and the bell are the symbols of royal majesty.

The rules

The players around the royal table cast the die in a clockwise direction.

Each player places a piece of tableware of the colour thrown on the platter.

As the King himself likes to risk a little game with his courtiers, he may also join in.

If the die lands with the crown symbol facing up, the King picks up his little bell and rings the first call. The players continue to take it in turns throwing the die until the bell rings again. If a player now once again throws the crown, he must serve the filled platter to the King. He walks around the table in a clockwise direction and puts the platter down in front of the King.

If the player succeeds in doing this without one of the pieces falling over or falling off the platter, the King gives him a gold coin from the Treasury and the messenger becomes the new King.

The royal crown is presented to him ceremoniously by his predecessor. However, if something falls over or falls off the platter, the old King remains the ruler and coin stays in the Treasury.

The platter is cleared, placed in the middle and all the players throw the die again to become the one to serve the next course and then perhaps the new King.

If all the pieces are on the platter before the crown is thrown for the second time, the player who placed the last piece of tableware on the platter serves the King.

If the King himself has to serve, he must carry the platter around the whole table and back to his own seat. If he fails to do so, the player to his left becomes the new King. The King may only receive the coin from the Treasury if he serves the platter successfully to himself.

Variants

You could also agree that players have to go around the table twice with the filled platter, or that additional obstacles are set up along the way which the messenger has to pass without mishap. Of course, this makes the game even more difficult.

We wish you royal amusement while serving in the palace kitchen!

ⓓ Der König hat geläutet

In der Palastküche geht es drunter und drüber, denn der König feiert ein Fest! Schnell wird das Geschirr auf das Tablett gestellt, denn jeden Augenblick kann das Glöckchen des Königs zum Auftragen läuten.

Ein Spiel für 3 - 4 Mitspieler.

Zu dem Spiel gehören 20 Teile Geschirr, ein Tablett, die Königskrone, eine Glocke, 7 Goldmünzen im Beutel (Schatzkammer) und ein Würfel.

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, die auf dem Tablett gestapelten Geschirrtile so dem jeweiligen König aufzutragen, dass kein Teil herunterfällt. Der erfolgreiche Bote erhält vom König eine Goldmünze aus der Schatzkammer. Wenn alle sieben Goldmünzen aus der Schatzkammer entommen sind, ist das Spiel beendet. König oder Königin der gesamten Tafelrunde ist, wer die meisten Goldmünzen vor sich liegen hat.

Spielvorbereitung

Das königliche Tablett steht in der Mitte des Spieltisches. Die Gläser, Teller und Tassen stehen darum herum. Die Münzen bleiben in der Schatzkammer – also im Beutel.

Der jüngste Spieler ist der erste König oder die erste Königin. Krone und Glocke sind die Zeichen der königlichen Würde.

Die Regeln

Jetzt wird am königlichen Tisch reihum im Uhrzeigersinn gewürfelt. Jeder stellt ein Geschirrtile der gewürfelten Farbe auf das Tablett.

Weil der König selbst gerne mit seinem Hof ein Spielchen wagt, darf er auch mitspielen.

Zeigt der Würfel das Symbol der Krone, greift der König zu seinem Tischglöckchen und klingelt zum ersten Aufruf. Bis zum nächsten Klingeln wird weiter reihum gewürfelt. Wenn jetzt ein Spieler erneut die Krone würfelt, muss dieser dem König das gefüllte Tablett auftragen. Er geht mit dem gefüllten Tablett im Uhrzeigersinn um den Tisch herum und stellt das gefüllte Tablett vor dem König ab.

Gelingt ihm dies, ohne das ein Teil auf dem Tablett umfällt oder gar herunterfällt, steckt der König ihm eine Goldmünze aus der Schatzkammer zu und der Bote wird der neue König. Er erhält die königliche Krone von seinem Vorgänger feierlich übergeben. Fällt jedoch etwas auf dem Tablett um oder herunter, bleibt der alte König Herrscher und die Münze bleibt in der Schatzkammer. Das Tablett wird abgeräumt, in die Mitte gestellt und alle spielen wieder darum, den nächsten Gang servieren zu dürfen und vielleicht neuer König werden zu können.

Befinden sich alle Teile auf dem Tablett, bevor zum zweiten Mal die Krone gewürfelt wurde, serviert der Spieler, der das letzte Teil des Geschirrs auf das Tablett stellt.

Muss der König sich selber auftragen, serviert er das Tablett einmal um den ganzen Tisch herum an seinen eigenen Platz. Gelingt ihm dies nicht, wird sein Tischnachbar zur Linken der neue König. Die Münze aus der Schatzkammer darf der König nur erhalten, wenn er sich das Tablett erfolgreich aufträgt.

Spielvarianten

Ihr könnt zusätzlich vereinbaren, das zweimal mit dem gefülltem Tablett um den Tisch gegangen werden muss oder auch, dass zusätzliche Hindernisse auf dem Parcours aufgebaut werden, die der Bote unbeschadet überwinden muss. Das macht das Spiel natürlich noch schwerer.

Wir wünschen Euch einen königlichen Tafelspaß beim Auftragen in der Palastküche!

F Le roi a sonné

Les cuisines du palais sont en effervescence, car le Roi veut festoyer !
La vaisselle est rapidement posée sur le plateau, car la cloche du Roi peut sonner à tout moment afin d'être servi.

Un jeu pour 3 à 4 joueurs.

Le jeu se compose de 20 éléments de vaisselle, un plateau, la couronne du Roi, une cloche, 7 pièces d'or dans un sac (le coffre-fort) et d'un dé.

But du jeu

Le but du jeu est d'apporter au Roi le plateau rempli, sans que la vaisselle ne tombe. Le joueur qui y parvient reçoit du Roi une pièce d'or de son coffre-fort. Lorsque toutes les pièces d'or du coffre-fort ont été distribuées la partie se termine. Est désigné(e) Roi ou Reine celui ou celle qui aura récupéré le plus de pièces d'or.

Préparation du jeu

Le plateau royal est placé au milieu de la table de jeu. Les verres, assiettes et tasses sont disposés dessus. Les pièces restent pour l'instant dans le coffre-fort.

Le plus jeune des joueurs est désigné premier Roi ou première Reine. La couronne et la cloche sont les instruments utilisés par le roi.

Règle du jeu

On lance les dés sur la table royale en respectant le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur place sur le plateau un élément de vaisselle correspondant à la couleur du dé lancé.

Parce que le Roi souhaite aussi rentrer dans la partie, il a lui aussi le droit de jouer.

Lorsque le dé tombe sur le symbole de la couronne, le Roi saisi sa cloche et sonne le premier appel. Jusqu'au prochain son de cloche on continue à lancer le dé. Si un joueur tombe à nouveau sur le symbole de la couronne, ce sera à lui d'apporter le plateau rempli. Il doit pour cela faire apporter le plateau rempli jusqu'au Roi dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si le joueur réussi à apporter le plateau rempli jusqu'au Roi sans qu'aucun élément ne tombe, le Roi lui remet une pièce d'or du sac. Le joueur devient alors le nouveau Roi. Il reçoit alors solennellement la couronne de son prédécesseur. Si par contre un élément tombe sur le plateau ou même hors du plateau, le Roi garde sa couronne et les pièces d'or restent dans le coffre-fort. Le plateau est alors posé au milieu de la table pour être à nouveau rempli, jusqu'à ce qu'un joueur soit désigné pour servir le nouveau Roi.

Si tous les éléments de vaisselle sont finalement posés sur le plateau, avant que le dé ne tombe à nouveau sur la couronne, le joueur qui place le dernier élément sur le plateau devra alors le servir.

Si le Roi doit se servir lui-même, il doit simplement apporter le plateau jusqu'à sa propre place en faisant le tour de la table. S'il n'y arrive pas, ce sera son voisin de gauche qui sera désigné comme nouveau Roi. Le Roi ne reçoit une pièce d'or du sac que s'il arrive à ramener son plateau à sa place.

Variantes de jeu

Vous pouvez par exemple imposer au joueur de faire un tour complet autour de la table avant d'apporter le plateau rempli au Roi, ou bien placer des obstacles sur le parcours afin de gêner le joueur. Ces variantes rendent bien sûr le jeu plus difficile.

Amusez-vous comme des rois dans les cuisines du palais !

E El rey llama

En la cocina de palacio hay mucho trabajo pues el rey celebra una fiesta. Con rapidez se prepara sobre la bandeja la vajilla, pues en cualquier momento el rey puede hacer sonar su campanilla.

Un juego para 3 – 4 jugadores.

El juego incluye 20 piezas de vajilla, una bandeja, una corona de rey, una campanilla, 7 monedas de oro en una bolsa (cámara del tesoro) y un dado.

Objetivo del juego

El objetivo del juego es llevar ante el rey la bandeja con las piezas de la vajilla sin que éstas se muevan o caigan. El sirviente que logre cumplir su misión con éxito recibirá del rey una moneda de oro de su cámara del tesoro. El juego termina cuando se agoten las siete monedas de oro de la cámara del tesoro. Será rey o reina de toda la mesa redonda quien consiga el mayor número de monedas de oro.

Preparación del juego

La bandeja real se encuentra en el centro de la mesa. Los vasos, platos y tazas están dispuestos sin orden alrededor de la bandeja. Las monedas permanecen en la cámara del tesoro, es decir en la bolsa.

El/la jugador/a más joven será el primer rey o la primera reina. La corona y la campana son los signos de la realeza.

Las reglas

Los jugadores tiran el dado por orden en sentido de las agujas del reloj. Cada jugador coloca sobre la bandeja una pieza de la vajilla del color que haya salido en el dado.

Al rey mismo también se le permite participar en el juego de su corte.

Cuando a un jugador le sale el símbolo de la corona en el dado, el rey toma la campanilla y toca para el primer servicio. Luego se continúa tirando el dado por orden hasta que suene otra vez.

Cuando un jugador extrae de nuevo la corona en el dado será él quien lleve la bandeja llena al rey. Para ello tiene que dar la vuelta a la mesa en el sentido de las agujas del reloj y depositar la bandeja llena ante el rey.

Si lo consigue sin que se mueva ni se caiga ninguna pieza de la bandeja, entonces el rey le dará una moneda de oro de su tesoro y el sirviente se convierte en el nuevo rey, recibiendo la corona real solemnemente de su predecesor. Sin embargo, si alguna pieza se mueve o se cae de la bandeja, el rey conserva su corona y no se extrae ninguna moneda de la cámara del tesoro. Luego se vacía la bandeja colocándola de nuevo en el centro y todos juegan de nuevo para servir la siguiente ronda y quizás alcanzar la corona.

Si se llega a colocar todas las piezas sobre la bandeja antes de que salga la corona en el dado, entonces llevará la bandeja llena el jugador que haya colocado la última pieza.

Si es el rey quien tiene que servirse a sí mismo, entonces deberá llevar la bandeja una vez alrededor de la mesa hasta su propio trono. Si no lo consigue, se convierte en rey el jugador situado a su izquierda en la mesa. El rey recibirá una moneda de la cámara del tesoro solo si ha conseguido llevar la bandeja con éxito.

Variantes

Los jugadores pueden acordar dar dos vueltas a la mesa antes de depositar la bandeja, o bien colocar obstáculos adicionales en el recorrido que el sirviente tenga que salvar, pero sin peligro. Naturalmente eso dificulta el juego.

¡Os deseamos majestuosa diversión sirviendo la mesa en la cocina de palacio!

De Koning heeft gebeld

De kasteelkeuken staat op stelten, want de koning viert feest! Zet snel het servies op het dienblad! De koning kan op elk moment met zijn bel het bevel geven om op te dienen.

Een spel voor 3 tot 4 spelers.

Het spel bestaat uit 20 serviesdelen, een dienblad, een koningskroon, een bel, 7 goudstukken in een beurs (schatkamer) en een dobbelsteen.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om de stapel servies op het dienblad naar de koning te dragen, zonder iets te laten vallen. De dienaar die daarin slaagt, krijgt van de koning een goudstuk uit de schatkamer. Als de zeven goudstukken uit de schatkamer zijn uitgedeeld, is het spel afgelopen. Wie dan de meeste goudstukken heeft verzameld, is de nieuwe koning of koningin van het hele gezelschap.

Spelvoorbereiding

Het koninklijke dienblad staat in het midden van de speeltafel. De glazen, borden en koppen staan eromheen. De goudstukken liggen in de schatkamer (in de beurs).

De jongste speler mag als eerste de koning of koningin zijn. De kroon en de bel zijn de tekens van het koningschap.

De regels

Met de wijzers van de klok mee gooit iedereen aan de koninklijke tafel om de beurt met de dobbelsteen. Telkens wordt een serviesdeel met de geworpen kleur op het dienblad gezet.

Omdat de koning zelf ook van spelletjes houdt, mag hij met zijn hof meespelen.

Als iemand met de dobbelsteen de kroon werpt, neemt de koning zijn tafelbel en belt hij voor de eerste oproep. Dan wordt weer met de dobbelsteen gegooid. De speler die nu opnieuw de kroon werpt, moet het volle dienblad naar de koning brengen. Hij loopt tegen de wijzers van de klok in rond de tafel en zet het dienblad voor de koning op de tafel.

Als de dienaar daarin slaagt zonder dat iets op het dienblad omvalt of zelfs op de grond terechtkomt, steekt de koning hem een goudstuk uit de schatkamer toe. De dienaar wordt nu de nieuwe koning en krijgt de kroon feestelijk overhandigd van zijn voorganger. Als er toch een serviesdeel valt, blijft de oude koning aan de macht en blijven alle goudstukken in de schatkamer. Vervolgens wordt het dienblad leeggemaakt en weer in het midden gezet. Er wordt opnieuw gespeeld om de volgende gang te mogen opdienen en misschien de nieuwe koning te worden.

Als heel het servies op het dienblad staat, voor de kroon een tweede keer wordt geworpen, serveert de speler die het laatste deel op het dienblad heeft gezet.

Als de koning zichzelf moet bedienen, draagt hij het dienblad eenmaal rond de tafel om het op zijn eigen plaats neer te zetten. Als dat niet lukt, wordt zijn linkerbuur aan tafel de nieuwe koning. Ook de koning krijgt alleen een munt uit de schatkamer, als hij het dienblad perfect op tafel zet.

Spelvarianten

Je kunt afspreken dat het dienblad tweemaal rond de tafel moet worden gedragen. Ook kan het parcours worden voorzien van hindernissen, die de dienaar moet overwinnen zonder brokken te maken. Dat maakt het spel natuurlijk nog moeilijker.

We wensen je veel koninklijk tafelplezier, terwijl je de kasteelkeuken op stelten zet!

Kungen har ringet

Der er stor ståhej i slottets køkken for Kongen holder nemlig fest.

Servicet skal hurtigt placeres på bakken, da Kongen hvert øjeblik, det skal være, kan ringe med klokken og så skal der serveres.

Dette er et spil for 3-4 spillere.

Spillet indeholder 20 service dele, en serveringsbakke, en kongekrone, en klokke, 7 guldmønter i en pose (skatten) og en terning.

Spillets formål

Spillets formål er at stable servicet på bakken og bringe det til Kongen uden at noget falder af. Den spiller, det lykkes for, modtager en guldmønt fra Kongens skat. Når alle guldmønter er væk, er spillet slut. Den spiller, som har flest guldmønter, bliver Konge eller Dronning.

Forberedelse

Den kongelige serveringsbakke placeres midt på bordet. Glas, tallerkner og kopper sættes rundt om den. Guldmønterne bliver i posen.

Den yngste spiller er den første Konge eller Dronning. Kronen og klokken kendetegner den kongelige majestæt.

Regler

Spillerne omkring bordet skiftes i urets retning til at kaste terningen. Hver spiller placerer et stk. service svarende til den farve terningen viser.

Da Kongen selv godt kan lide at udfordre sine hofmænd, må han også deltage.

Hvis terningen lander med kronen opad, skal Kongen ringe med klokken første gang. Spillerne fortsætter med at kaste terningen indtil klokken ringer igen. Den spiller der kaster en krone 3. gang skal servere den fyldte bakke for Kongen. Han skal gå rundt om bordet i urets retning og sætte bakke foran Kongen.

Hvis det lykkedes at servere bakken uden at noget falder af, skal Kongen give ham en guldmønt fra skatten og han bliver så den nye Konge. Kongekronen skal overrækkes med en ceremoni. Hvis noget af servicet derimod falder af bakken, forbliver Kongen regent og mønten forbliver i skatten.

Hvis al servicet er sat på bakken inden klokken ringer 2. gang, skal den spiller, som har sat den sidste del på bakken, servere den for Kongen.

Hvis det er Kongen selv som skal servere bakken, skal han bære den hele vejen rundt om bordet tilbage til sin egen plads. Hvis det ikke lykkedes uden at noget falder af bakken, bliver spilleren til venstre den nye Konge.

Varianter

Man kan beslutte at spillerne skal gå to gange rundt om bordet med den fyldte bakke eller at man opsætter forhindringer på vejen. Dette gør spillet lidt sværere.

Vi ønsker jer god fornøjelse i paladsets køkken.

① Il Re ha suonato

C'è molta agitazione nella cucina del palazzo perché il Re sta dando una festa!

Le stoviglie sono attentamente disposte sul piatto di portata perché in qualsiasi momento il Re potrebbe suonare il campanello e chiedere di essere servito.

Un gioco per 3-4 giocatori.

Il gioco include 20 stoviglie, un piatto di portata, la corona del Re, un campanello, 7 monete d'oro in un sacchettino (tesoreria) e un dado.

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco è quello di servire le stoviglie impilate sul piatto di portata al re facendo in modo che non cada niente. Chi ci riesce riceverà una moneta d'oro dalla Tesoreria del Re. Il gioco termina quando tutti e 7 i gettoni d'oro sono stati consegnati; Il Re o la Regina della tavola rotonda è il giocatore che ha accumulato più monete d'oro.

Preparazione

Il piatto di portata viene sistemato al centro del tavolo; I bicchieri, piatti e tazze vengono disposte intorno. Le monete d'oro rimangono nella Tesoreria (il sacchetto). Il giocatore più giovane è il primo Re (o Regina); La corona e il campanello sono i simboli di Sua Maestà.

Regole

I giocatori intorno al tavolo reale lanciano il dado giocando in senso orario. Ogni giocatore posiziona una stoviglia del colore uscito con il lancio del dado sul piatto di portata. Se il Re ama il rischio può unirsi al gioco insieme ai suoi cortigiani.

Se lanciando il dado esce il simbolo della corona rivolto verso l'alto il Re prende il campanello e suonandolo chiama i cortigiani. Gli altri giocatori continuano a lanciare il dado a turno finché il campanello non suona nuovamente. Se un giocatore lancia il dado ed esce la corona per la seconda volta deve servire il vassoio da portata con le stoviglie al Re camminando in senso orario intorno al tavolo e lasciare il vassoio davanti al Re.

Se il cortigiano ci riesce senza far cadere niente, il Re gli consegna una moneta d'oro della tesoreria; in questo modo il cortigiano diventa il nuovo Re.

La corona reale gli viene consegnata dal suo predecessore; Tuttavia se fa cadere qualcosa, rimane il vecchio Re e al cortigiano non viene consegnata alcuna moneta d'oro.

Il piatto di portata è vuoto, al centro del tavolo e tutti i giocatori lanciano di nuovo il dado per vedere chi sarà il prossimo a servire il Re a poter diventare lui stesso il nuovo re.

Se tutte le stoviglie sono sul piatto di portata prima che esca la corona al lancio dei dadi per la seconda volta, si procede diversamente: a questo punto sarà il giocatore che posiziona l'ultima stoviglia sul piatto a servire il Re.

Se è il Re stesso che deve servire, deve fare il giro del tavolo e ritornare al suo posto. Se sbaglia, il giocatore alla sua sinistra diventa il nuovo Re; riceverà una moneta d'oro solo se avrà successo nella sua missione.

Varianti

Potete anche decider che i giocatori devono fare due volte il giro del tavolo con il piatto di portata, oppure mettere degli ostacoli da superare durante il percorso; questo rende chiaramente il gioco più difficile.

Vi auguriamo buon divertimento al servizio di Sua Maestà!

P A sineta do rei

Na cozinha do palácio vive-se uma grande agitação, pois o Rei decidiu celebrar!
A louça é rapidamente colocada sobre o tabuleiro, pois a qualquer momento a sineta do rei pode soar com a ordem de servir.

Um jogo para 3 - 4 jogadores.

Do jogo fazem parte 20 peças de louça, um tabuleiro, a coroa do rei, um sino, 7 moedas de ouro num saco (tesouro) e um dado.

Objectivo do jogo

O objectivo do jogo é servir ao rei as peças de louça empilhadas no tabuleiro, sem que nenhuma caia. O súbdito bem-sucedido recebe do rei uma moeda de ouro do tesouro. Assim que todas as sete moedas de ouro tiverem sido retiradas do tesouro, o jogo termina. O rei ou a rainha da “mesa-redonda” é aquele ou aquela que tiver mais moedas de ouro perante si.

Preparação do jogo

O tabuleiro real é colocado no centro da mesa de jogo. Os copos, pratos e chávenas encontram-se espalhados à sua volta. As moedas ficam no tesouro, ou seja, no saco. O jogador mais novo é o primeiro rei ou a primeira rainha. A coroa e o sino são os símbolos da grandiosidade da realeza.

As regras

Agora, à mesa da realeza, lança-se o dado à vez no sentido dos ponteiros do relógio. Cada um coloca uma peça de louça da cor que o dado determinou em cima do tabuleiro.

E, como o rei também quer tentar a sua sorte com a sua corte, também pode jogar.

Se o dado indicar o símbolo da coroa, o rei pega na sua sineta e toca para a primeira chamada. Até ao próximo toque continua a lançar-se o dado à vez. Quando voltar a sair a coroa, esse jogador tem de entregar o tabuleiro cheio ao rei. Deve andar com o tabuleiro à volta da mesa, no sentido dos ponteiros do relógio, e pousar o tabuleiro cheio à frente do rei.

Se conseguir que nenhuma peça do tabuleiro tombe ou caia, o rei passa-lhe uma moeda de ouro do tesouro e o súbdito passa a ser o novo rei. Ele recebe solenemente a coroa real do seu predecessor. Se, por outro lado, tombar ou cair algum objecto do tabuleiro, o antigo rei permanece soberano e a moeda permanece no tesouro.

O tabuleiro é arrumado, colocado no centro e todos voltam a jogar para poderem servir o próximo prato e, quem sabe, tornar-se rei.

Se todas as peças se encontrarem no tabuleiro antes de ter saído a coroa pela segunda vez, serve o jogador que colocou a última peça de louça no tabuleiro.

Se o rei tiver de se servir a si mesmo, desloca o tabuleiro uma vez à volta de toda a mesa no seu próprio lugar. Se não conseguir, o jogador à sua esquerda torna-se o novo rei. O rei só pode receber a moeda do tesouro se conseguir deslocar o tabuleiro com sucesso.

Variantes do jogo

Podem combinar que é necessário passar duas vezes com o tabuleiro cheio à volta da mesa ou a colocação de obstáculos no percurso, que o súbdito tem de superar. Naturalmente, isto torna o jogo ainda mais difícil.

Esperamos que se divirtam a servir à mesa na cozinha do Palácio Real!

КОРОЛЬ ПОЗВОНИЛ

На кухне дворца все сбились с ног, ведь король устроил пир! Посуда быстро ставится на поднос, ведь в любой момент может раздаваться звонок королевского колокольчика - сигнал нести поднос.

Это игра для 3 - 4 игроков.

В комплект игры входят 20 предметов посуды, поднос, королевская корона, звонок, 7 золотых монет в мешочке (сокровищница) и кубик.

Цель игры

Цель игры - выставить находящуюся на подносе посуду перед королем так, чтобы не уронить ни одного предмета. Удачливый разносчик получает от короля золотую монету из сокровищницы. Игра заканчивается, когда будут выданы все семь монет из сокровищницы. Королем или королевой раунда игры становится тот, кто соберет больше всех золотых монет.

Подготовка к игре

Королевский поднос стоит в середине игрового стола. Стаканы, тарелки и чашки стоят вокруг него. Монеты находятся в сокровищнице, т.е. в мешочке.

Первым королем или королевой становится самый юный игрок. Знаками королевского достоинства являются корона и колокольчик.

Правила

А теперь за королевским столом игроки по часовой стрелке бросают кубик. Каждый ставит на поднос предмет посуды, совпадающий с выброшенным на кубике цветом.

Так как король и сам не прочь поиграть со своим двором, он тоже может участвовать в игре.

Если на кубике выпало изображение короны, король хватается за свой колокольчик и дает первый звонок. До следующего звонка игроки продолжают бросать кубик. Как только кто-то из игроков снова выбросит корону, он должен принести королю наполненный поднос. Он идет с подносом по часовой стрелке вокруг стола и ставит наполненный поднос перед королем.

Если ему удастся сделать это, не уронив с подноса и не опрокинув на нем ни одного предмета, король вручает ему золотую монету из своей сокровищницы, а разносчик становится новым королем. Его предшественник торжественно передает ему королевскую корону. Однако если что-то опрокинулось на подносе или упало на пол, прежний король сохраняет свой трон, а монета остается в сокровищнице.

Поднос освобождается, ставится на середину, и игроки продолжают игру с тем, чтобы наполнить поднос для следующего раза и, возможно, стать новым королем.

Если вся посуда оказалась на подносе, прежде чем кто-либо выбросил на кубике корону, поднос достается игроку, поставившему на него последний предмет.

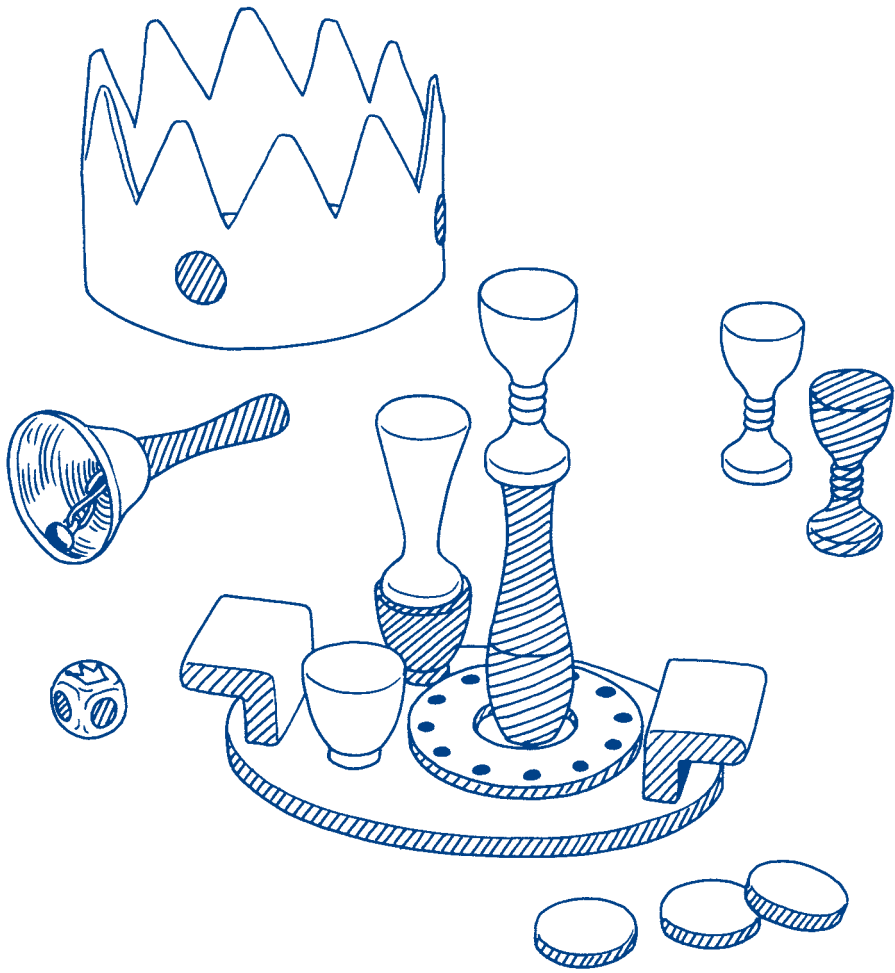
Если обязанность нести поднос выпадает королю, он несет его вокруг всего стола к своему собственному месту. Если это ему не удастся, новым королем становится его сосед слева.

Король может получить монету из сокровищницы, только если он успешно донес свой поднос.

Варианты игры

Можно дополнительно договориться о том, чтобы нести наполненный поднос вокруг стола два круга, или устроить на пути добавочные препятствия, которые разносчик должен успешно преодолеть. Это, разумеется, усложняет игру.

Мы желаем вам “королевского” удовольствия при разносе подносов из дворцовой кухни!



Art.-Nr.: 56750