

Memory
Memo
Juego de memoria
Jogo de memória





GB Memory

An educational memory game for 2 - 4 players.
16 picture pairs

Object of the game

The object of the game is to collect as many picture pairs as possible.

Preparation

At the beginning of the game all the picture cards are placed face down on the table and shuffled.

Starting with the youngest player, the players take it turns to turn two random cards face up. If a player turns over two matching pictures he or she may keep them and then turn over two more cards.

Rules

- 1) Only two pictures at a time may be turned over.
- 2) If a player turns over two matching pictures he or she may then turn over two more pictures.
- 3) If a player turns over two pictures that do not match it is the next player's turn.
- 4) The player with the most picture pairs at the end is the winner.

Have fun playing!

D Memo

Ein lehrreiches Erinnerungsspiel für 2 - 4 Spieler.
16 Bildpaare

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Bildpaare zu sammeln.

Spielvorbereitung

Zu Beginn des Spieles werden alle Bildplättchen mit dem Bild nach unten auf den Tisch gelegt und durcheinander gemischt.

Mit dem jüngsten Mitspieler beginnend werden abwechselnd zwei beliebige Karten umgedreht. Hat der Spieler zwei gleiche Bilder aufgedeckt, darf er sie behalten und noch einmal zwei Plättchen aufdecken.

Die Regeln

- 1) Es dürfen immer nur zwei Bilder aufgedeckt werden.
- 2) Hat ein Spieler zwei gleiche Bilder aufgedeckt, darf er gleich noch einmal zwei Bilder aufdecken.
- 3) Hat ein Spieler zwei unterschiedliche Bilder aufgedeckt, ist der nächste Spieler an der Reihe.
- 4) Gewinner ist der Spieler, der die meisten Bildpaare gesammelt hat.

Wir wünschen viel Spaß!

F Memo

Jeu de mémoire instructif pour 2 à 4 joueurs
16 paires d'images

But du jeu

Le but du jeu est de collecter le maximum de paires.

Préparation

Pour commencer, toutes les cartes sont placées sur la table, illustration cachée, et soigneusement mélangées.

Chaque joueur, en commençant par le plus jeune, retourne deux cartes de son choix. S'il trouve alors deux images identiques, il a le droit de les conserver et de retourner deux autres cartes.

Règles du jeu

- 1) On ne peut retourner que 2 cartes à la fois.
- 2) Lorsqu'un joueur a découvert deux images identiques, il a le droit de retourner deux autres cartes.
- 3) Si un joueur retourne deux cartes différentes, c'est au suivant de jouer.
- 4) Le gagnant est celui des joueurs qui a réuni le plus grand nombre de paires.

Amusez-vous bien !

E Juego de memoria

Un instructivo juego de memorización de 2 a 4 jugadores.
16 parejas

Objetivo del juego

El objetivo de este juego es juntar tantas parejas como sea posible.

Preparación del juego

Para empezar a jugar deberán colocarse todas las cartas con la imagen boca abajo sobre la mesa y mezclarlas.

Empieza el jugador más joven levantando las dos cartas que quiera. Si el jugador ha descubierto dos imágenes iguales, podrá conservarlas y levantar otro par más.

Reglas

- 1) Solamente se pueden levantar dos cartas.
- 2) Si el jugador ha descubierto dos imágenes iguales, podrá conservarlas y levantar otro par más.
- 3) Si el jugador ha descubierto dos imágenes diferentes, pasará el turno al siguiente jugador.
- 4) El ganador es aquel que haya reunido el mayor número de parejas.

¡Esperamos que te diviertas!

NL Memo

Een leerrijk geheugenspel voor 2 - 4 spelers.
2 x 16 afbeeldingen

Doel van het spel

Het doel van het spel bestaat erin zo veel mogelijk paren te verzamelen.

Spelvoorbereiding

Aan het begin van het spel worden alle plaatjes met de afbeelding naar beneden op de tafel gelegd en gemengd.

De jongste speler mag beginnen. Om beurten draaien de spelers twee willekeurige kaarten om. Als een speler hierbij twee dezelfde afbeeldingen heeft blootgelegd, mag hij de kaarten houden en nogmaals twee plaatjes omdraaien.

De regels

- 1) Er mogen altijd slechts twee plaatjes worden omgedraaid.
- 2) Als een speler twee dezelfde afbeeldingen heeft omgedraaid, mag hij direct nogmaals twee plaatjes omdraaien.
- 3) Als een speler twee verschillende afbeeldingen heeft omgedraaid, is de volgende speler aan de beurt.
- 4) De winnaar is de speler die de meeste paren heeft verzameld.

Wij wensen jullie veel plezier!

DK Memo

Et lærerigt hukommelsesspil for 2 - 4 spillere.
16 billedpar

Meningen med spillet

Formålet med spillet er at samle så mange billedpar som muligt.

Forberedelse af spillet

I starten af spillet lægges alle billedplader på bordet med billedet nedad og blandes godt.

Den yngste spiller starter med at vende to billeder, og det samme gør de øvrige spillere, når det bliver deres tur. Hvis motivet på de to billeder er ens, må spilleren beholde dem og vende endnu to billeder.

Spilleregler

- 1) Der må altid kun vendes to billeder ad gangen.
- 2) Hvis en spiller har vendt to ens billeder, må han/hun vende de næste to billeder.
- 3) Hvis en spiller har vendt to forskellige billeder, er det næste spillers tur.
- 4) Den, der har samlet de fleste billedpar, har vundet spillet.

Rigtig god fornøjelse!

1 Memo

Un gioco di memoria didattico per 2 a 4 giocatori.
16 coppie di figure

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco consiste nel riunire il maggior numero possibile di coppie di figure.

Preparazione del gioco

All'inizio del gioco tutte le tessere vengono messe sul tavolo con il lato con la figura rivolto verso il basso per poi essere mescolate.

Comincia il giocatore più giovane a scoprire a turno due tessere a piacere. Quando un giocatore scopre due figure identiche, se le deve tenere e deve scoprire altre due tessere.

Regole

- 1) Non si possono scoprire più di due figure alla volta.
- 2) Quando un giocatore scopre due figure identiche, deve scoprire subito altre due tessere.
- 3) Quando un giocatore scopre due figure differenti, passa la mano al giocatore seguente.
- 4) Vince il gioco chi ha riunito più coppie di figure.

Vi auguriamo buon divertimento!

P **Jogo de memória**

Um jogo de memória educativo para 2 a 4 jogadores.
16 pares de imagens

Objectivo do jogo

O objectivo do jogo é reunir o maior número possível de pares de imagens.

Preparação do jogo

No início do jogo, todos os cartões com as imagens são colocados sobre a mesa, com a imagem virada para baixo, e são misturados.

Começando pelo jogador mais novo, são virados alternadamente dois cartões à escolha. Caso o jogador tenha virado duas imagens iguais, pode ficar com as mesmas e voltar novamente a virar dois cartões.

As regras

- 1) Devem ser sempre viradas duas imagens.
- 2) Se um jogador tiver virado duas imagens iguais, o mesmo jogador pode virar novamente mais dois cartões.
- 3) Se um jogador tiver virado duas imagens diferentes, passa a vez para o próximo jogador.
- 4) O vencedor é o jogador com mais pares de imagens reunidos.

Divirtam-se!

RUS Мемо

Поучительная игра на запоминание для 2 - 4 игроков.
16 пар изображений

Цель игры

Цель игры – собрать как можно больше пар изображений.

Подготовка к игре

В начале игры все дощечки с изображениями выкладываются на стол рубашкой вверх и перемешиваются.

Начиная с самого юного, игроки по очереди открывают две любые карты. Если игрок открыл два одинаковых изображения, он оставляет их себе и может еще раз открыть две дощечки.

Правила

- 1) Открывать за один ход можно только два изображения.
- 2) Если игрок открыл два одинаковых изображения, он может в этот же ход еще раз открыть два изображения.
- 3) Если игрок открыл разные изображения, очередь переходит к следующему игроку.
- 4) Побеждает в игре тот, кто соберет больше всех пар изображений.

Желаем весело поиграть!



Artikel-Nr.: 56.005